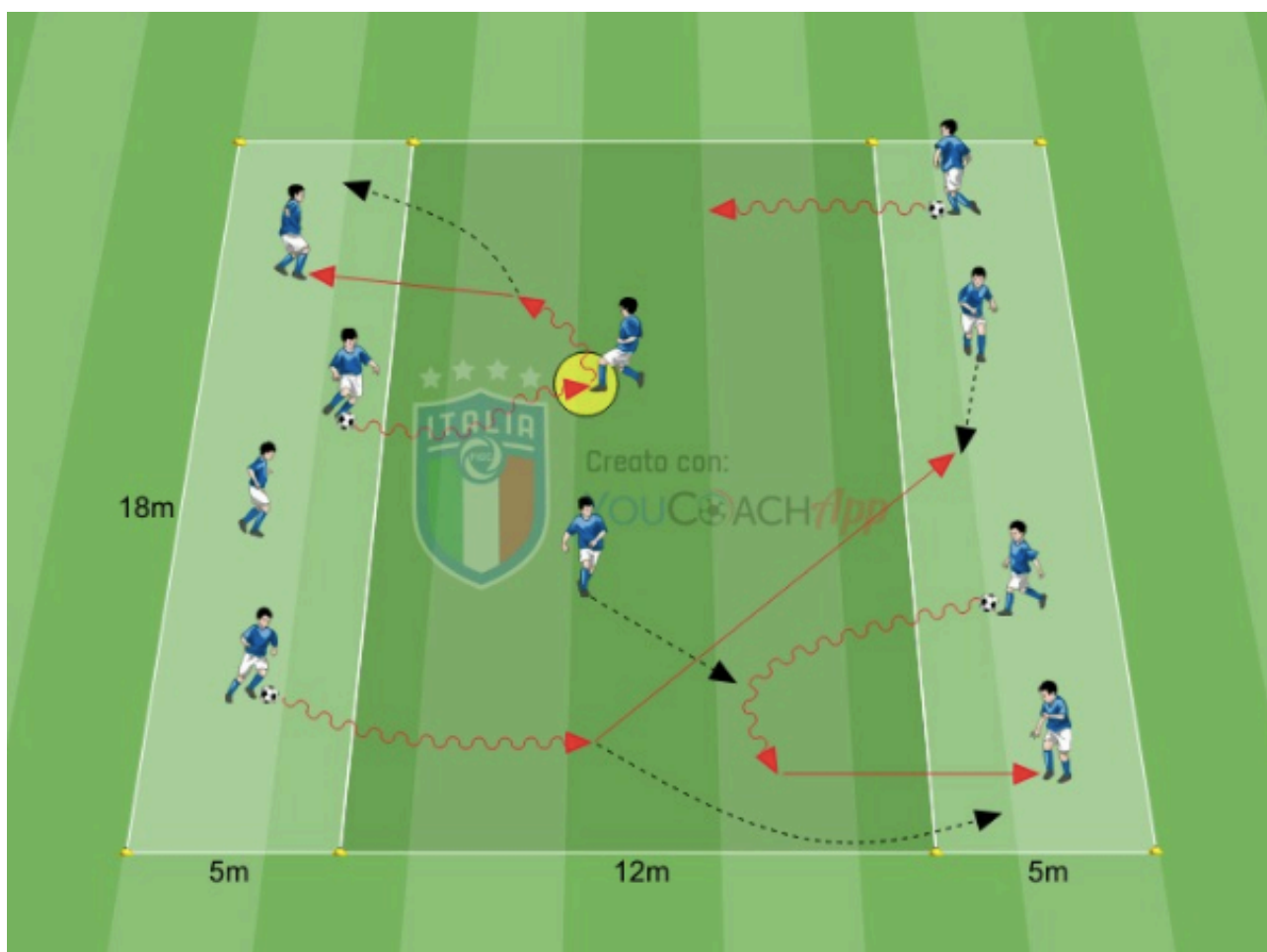


Ambito DOMINIO DEL GIOCO

Contenitore
GIOCHI DI COLLABORAZIONE



Comportamenti Privilegiati

Tecnico

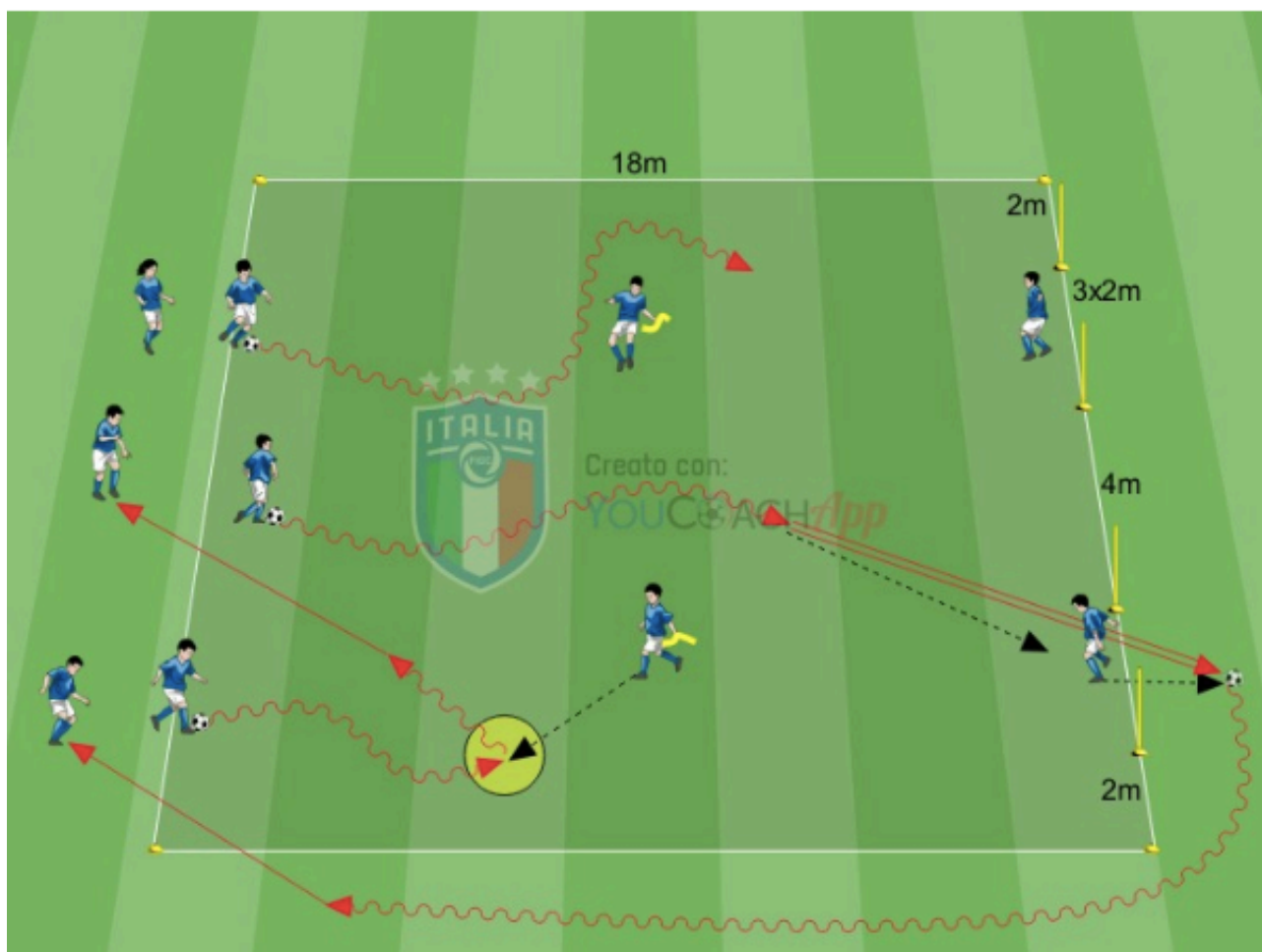
PASSAGGIO => Io/palla, Compagno, Avversario

Psicologico/Emotivo

Presenza di decisione – Mente Razionale

Ambito FINALIZZAZIONE

Contenitore
DUELLO



Comportamenti Privilegiati

Tecnico

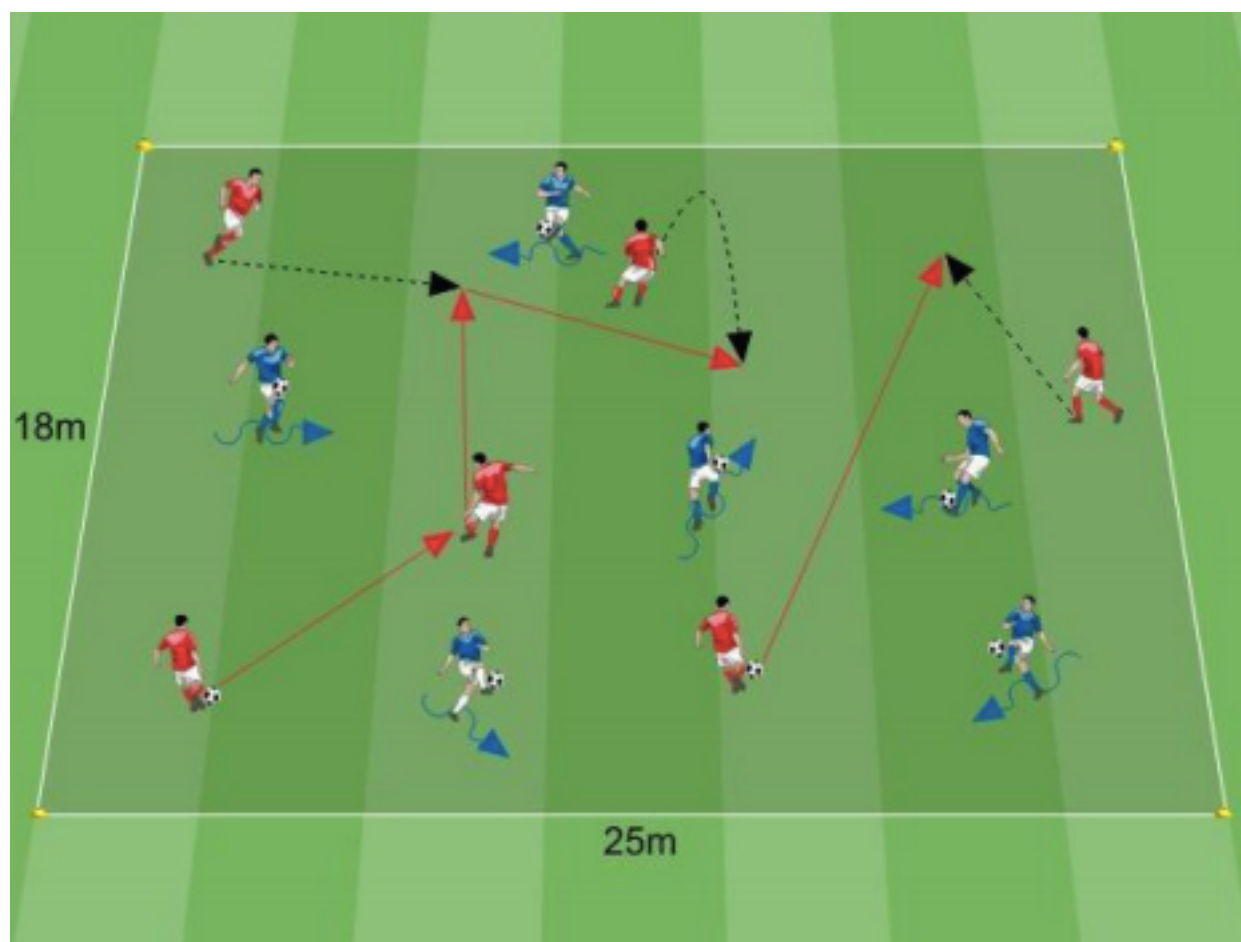
Conquista e Difesa di uno SPAZIO

Psicologico/Emotivo

Percezione-Azione e Personalità

Ambito TECNICO

Contenitore
TECNICA IN MOVIMENTO



Comportamenti Privilegiati

Tecnico

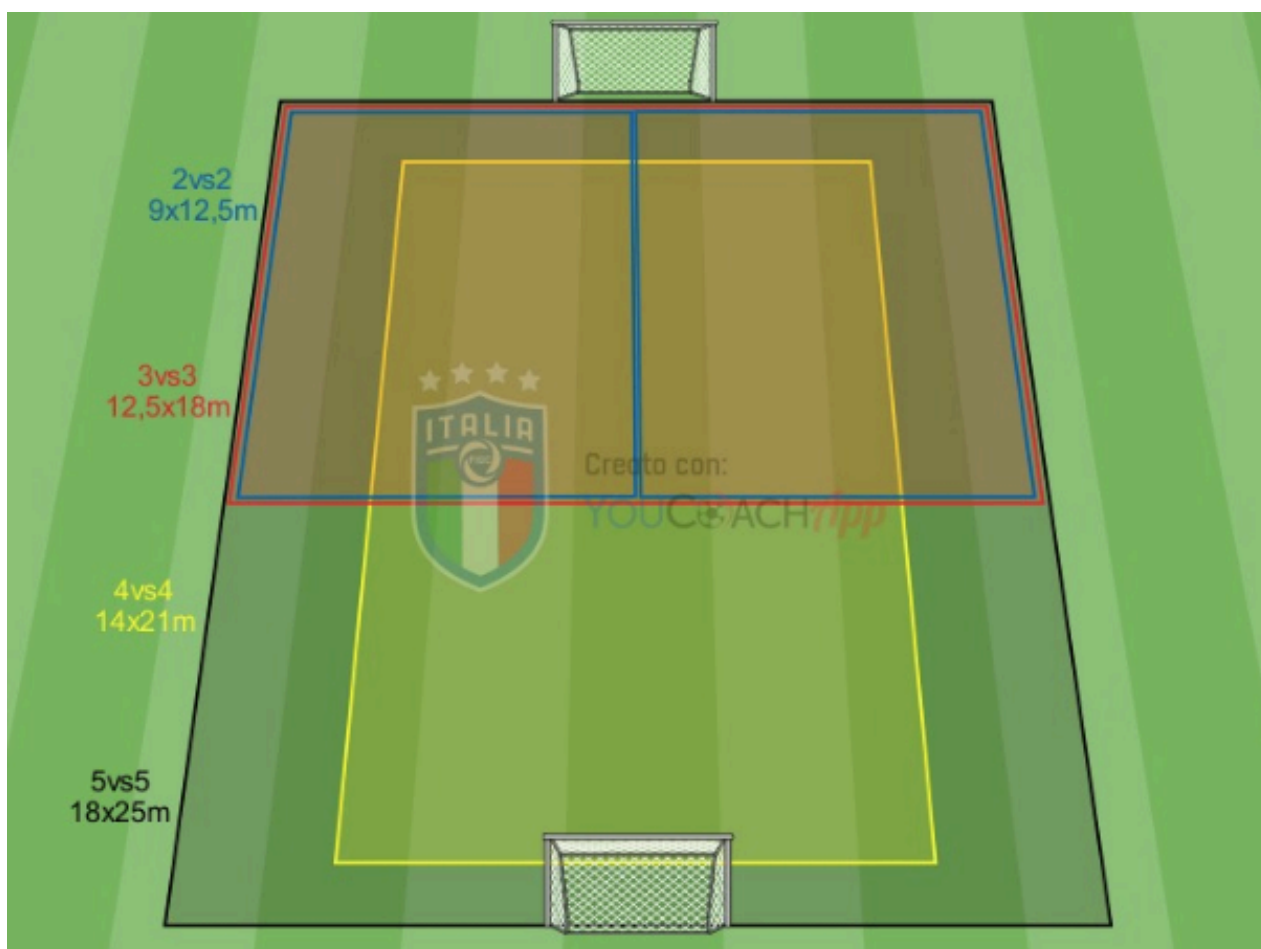
Sperimentare gestualità (1/PALLA)

Psicologico/emotivo

Senso-Perceptivo / Visuo-spaziale

Ambito GARA

Contenitore PARTITA



Comportamenti Privilegiati

Tecnico

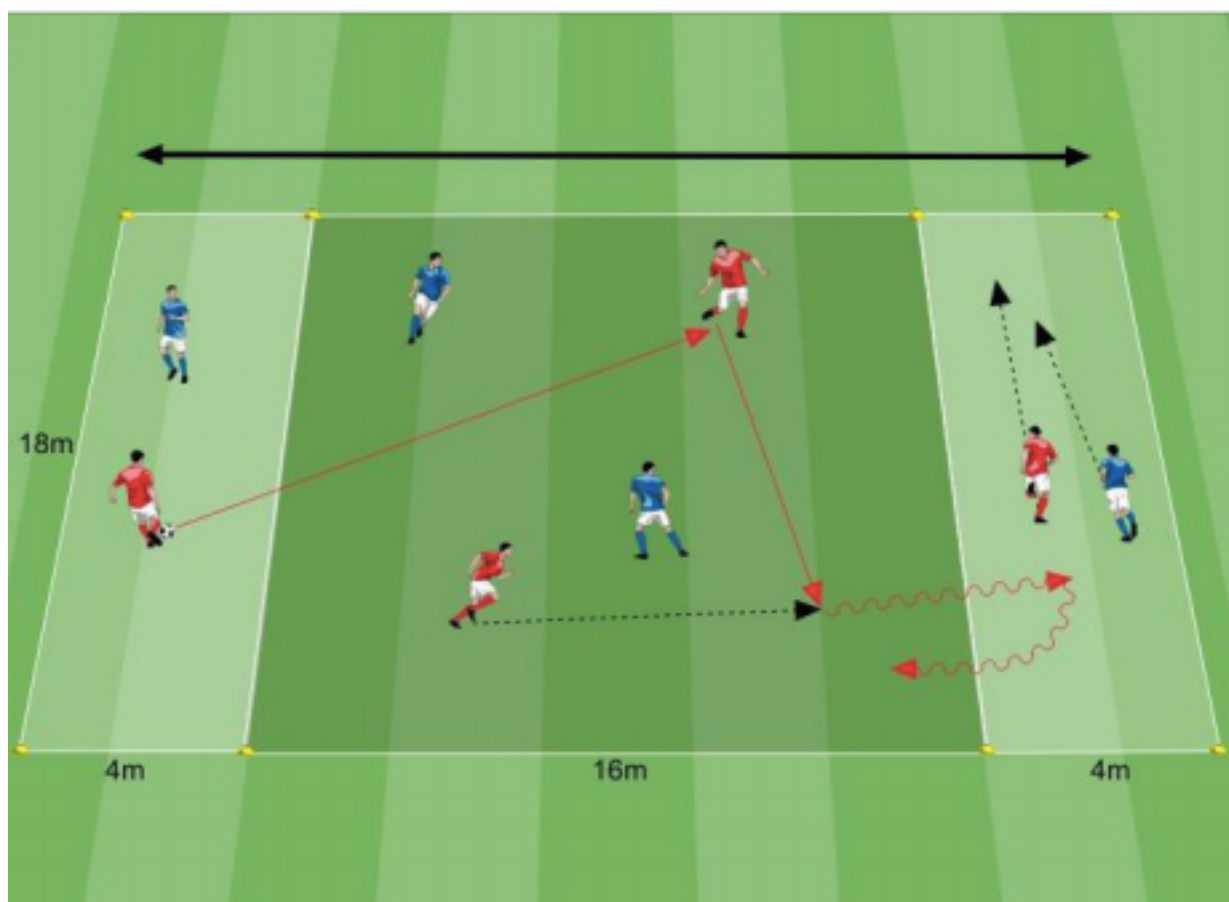
Regolamento/Divertimento – Fase Off-Dif

Psicologico/emotivo

Vittoria/Sconfitta

Ambito DOMINIO DEL GIOCO

Contenitore
GIOCHI DI POSIZIONE



Comportamenti Privilegiati

Tecnico

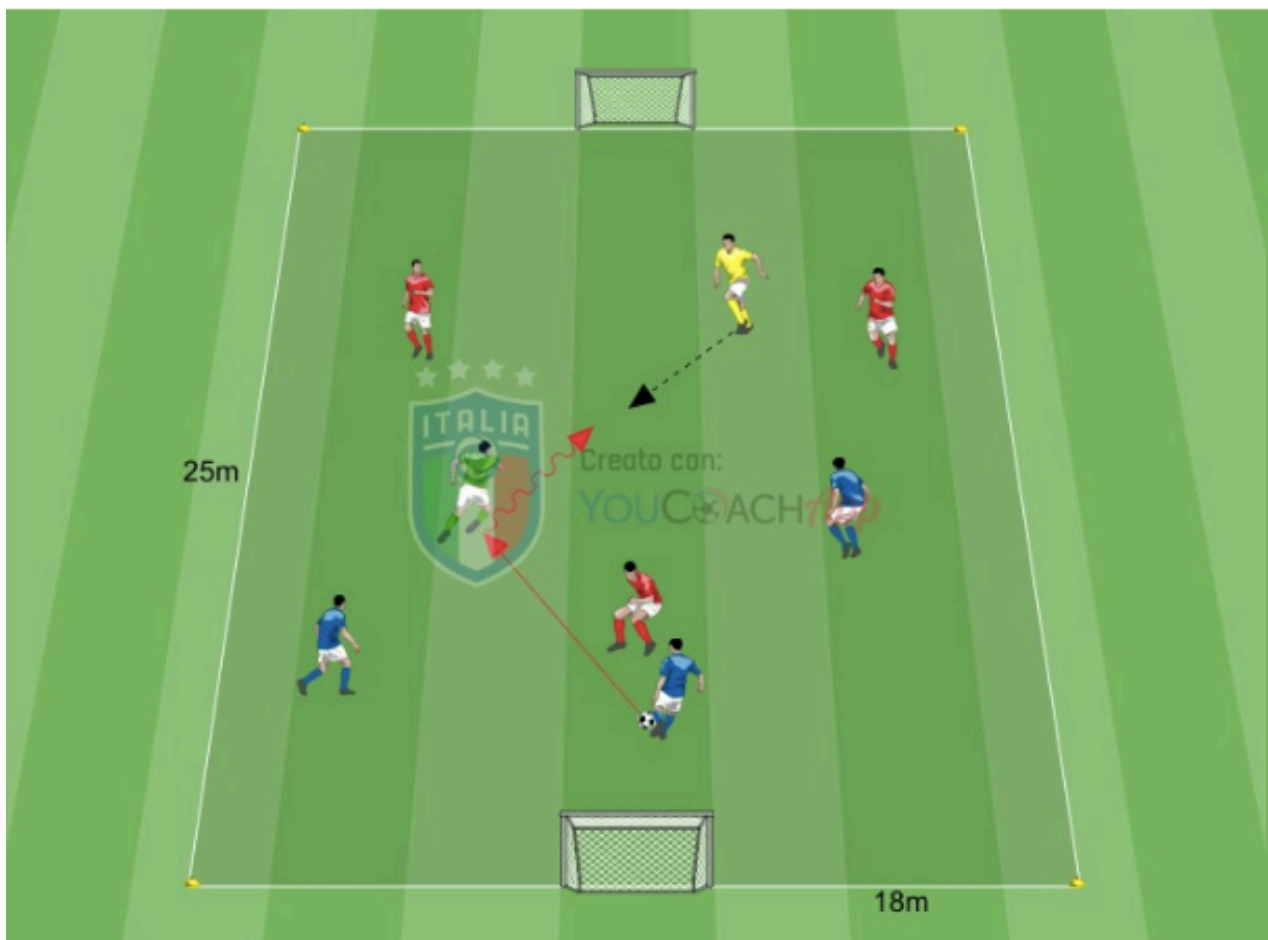
STRATEGIA => Piccolo gruppo conquista uno spazio

Psicologico/emotivo

Problem Solving => SCELTA

Ambito FINALIZZAZIONE

Contenitore
SMALL-SIDED GAMES



Comportamenti Privilegiati

Tecnico

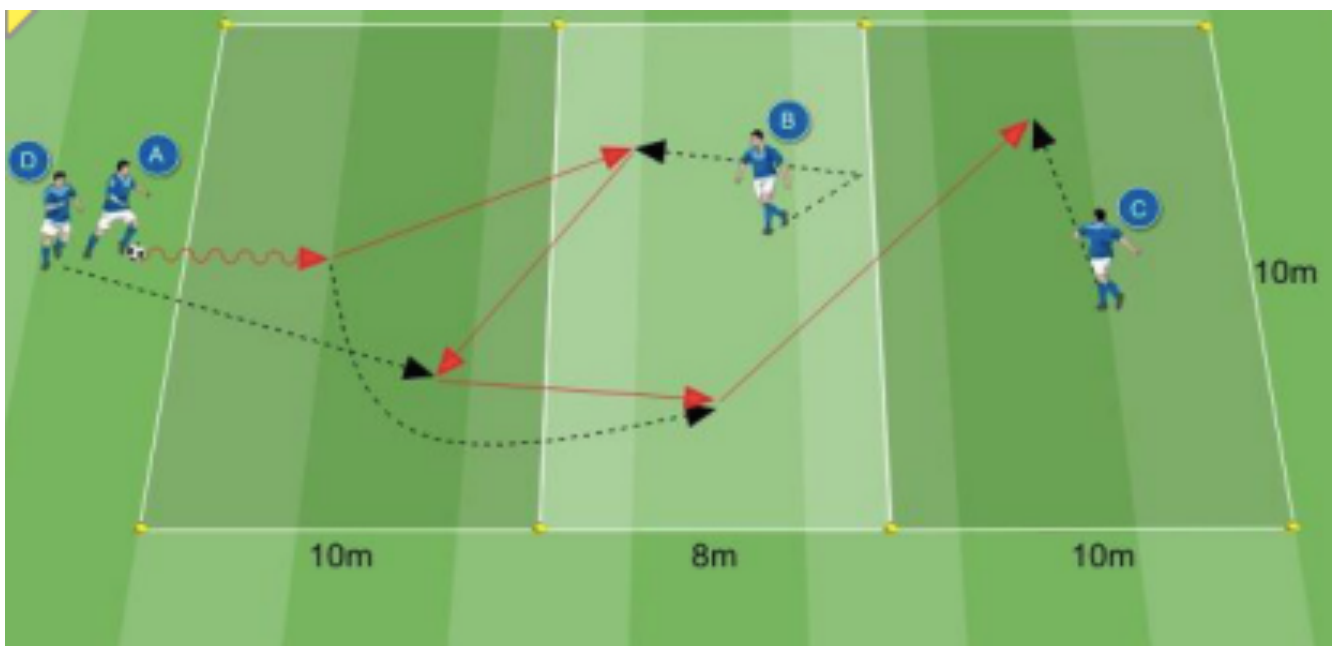
Profondità – Direzione di gioco

Psicologico/emotivo

Rapida percezione – Adattamento Cognitivo – Random

Ambito TECNICO

Contenitore
TECNICA FUNZIONALE



Comportamenti Privilegiati

Tecnico

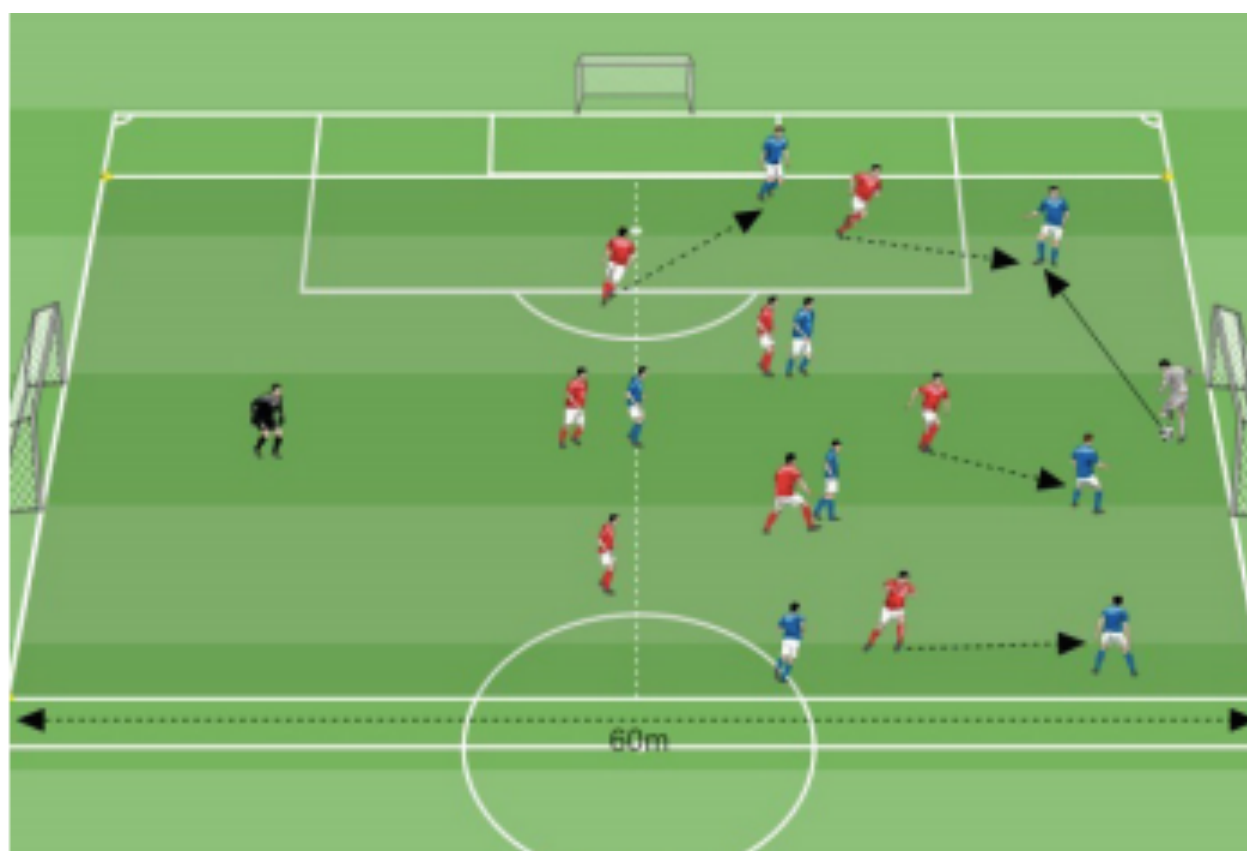
SCELTE per azione più efficace - coordinativa

Psicologico/emotivo

Comunicazione tra pari

Ambito CONOSCENZA DEL GIOCO

Contenitore
PARTITA A TEMA



Comportamenti Privilegiati

Tecnico

Atteggiamento-principi di gioco

Psicologico/emotivo

Flessibilità Cognitiva – Relazione tra emozione/comportamento